

**DISEÑO Y MANTENIMIENTO DE SOFTWARE**

DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA ARQUITECTURA Y DISEÑO ESCOGIDOS

Diana Bringas Ochoa

Lisa Cané Sáiz

Willow Maui García Moreno

Julen Rostan Saez

Rute Catarina Teixeira Dos Santos

Contenido

[Introducción 3](#_Toc25138614)

[Herramientas necesarias 3](#_Toc25138615)

[1. Python 3 3](#_Toc25138616)

[Herramientas aconsejables 3](#_Toc25138617)

[2. Terminator 3](#_Toc25138618)

# Introducción

En este documento se especificarán las herramientas necesarias para poder ejecutar el juego del Tres en raya.

Se ha realizado en la versión 18.04.3 de Ubuntu.

# Herramientas necesarias

## 1. Python 3

El código de la práctica se ha realizado conforme a la versión Python 3, por lo que será necesaria tenerla.

Para instalarla pondremos en el terminal “***sudo apt install python3***”, se deberá introducir la contraseña del administrador (*root*) para poder realizar la instalación.

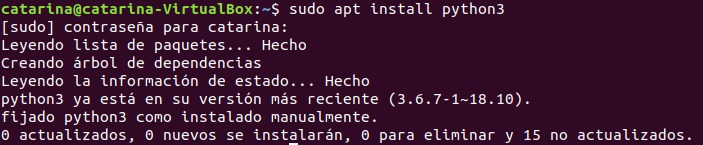


Ilustración 1: Instalación Python 3

# Herramientas aconsejables

## 2. Terminator

Aunque no es necesaria para ejecutar el juego, es muy útil, ya que permite tener los tres terminales en uno solo, dividiendo este en tres.

Para instalarlo se puede realizar desde la interfaz gráfica de “Software de Ubuntu” donde buscaremos “Terminator” y tendremos la opción de instalarlo. La otra opción, es instalarlo desde el terminal escribiendo “***sudo apt install terminator***”.

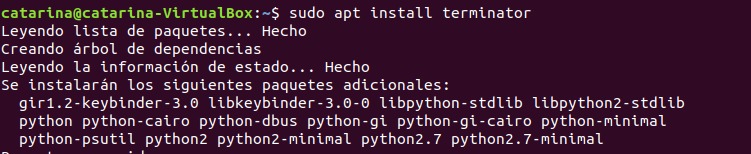


Ilustración 2: Instalación Terminator